Guião 2.

Ex1-Descrever Diagrama (Loja online)

* Começamos com um (web) cliente, que pode ser um já existente ou então, um novo cliente.
* Se for um cliente novo, tem a opção de observar o catálogo, ou de se registar no sistema.
* Se quiser registar-se no sistema, pode fazê-lo através do serviço de autenticação, passando a ser um cliente registado
* Sendo cliente registado, este pode observar o catálogo ou faz uma compra.
* Quando a visualizar o catálogo, o sistema verifica o estado de autenticação e verifica a identidade do cliente.
* Para realizar uma compra, o cliente pode observar o catálogo e selecionar os produtos que deseja, ou pode ir fazer o checkout dos produtos já selecionados.
* Para realizar o checkout, o sistema, caso ainda não tenha sido feito, verifica o estado de autenticação e a identidade do cliente e oferece-lhe 2 formas de pagamento, Paypal ou sistema de crédito.
* O cliente escolhe uma das opções de pagamento e finaliza a compra.

Nota: No nosso entender, o sistema possui algumas inconsistências, como por exemplo:

1. A constante necessidade(repetição) de verificação de autenticação e identidade em grandes partes das ações;
2. O *Idendity Provider* (informação fiscal) causa confusão, pois para um cliente observar o catálogo, este terá que as fornecer todas as vezes que realizar esta ação.

Ex2.2

Atores:

* Professor
* Aluno
* Stic(Sistema)

Casos de uso:

|  |  |
| --- | --- |
| **Casos de uso (Aluno)** | **Descrição** |
| Aceder a conteúdo (slides, guiões, pautas, …). | O aluno acede/descarrega powerpoints, dossier pedagógico, pautas, testes e ficheiros externos disponibilizados pelo docente. |
| Realizar atividades (avaliação e entrega de trabalhos). | O aluno pode, assim que seja disponibilizado pelo docente, realizar momentos de avaliação ou entregar trabalhos |
| Ver anúncios. | O aluno pode, caso existam, ver e ler anúncios publicados pelos docentes acerca de possíveis novidades dentro da uc, mensagens as quais podem ser importantes. |
| Contactar docentes e colegas. | O aluno pode contactar docentes e alunos, enviando-lhes uma mensagem. |
| Realizar a autenticação | O aluno terá de se autenticar para ter acesso à sua conta no moodle da ua (e-learning). |
| **Casos de uso (Professor)** | **Descrição** |
| Gerir página da UC | O professor pode esconder ou retirar a invisibilidade de eventos/atividades na página da sua uc. |
| Adicionar conteúdo; | O professor pode adicionar conteúdo á página da uc, como powerpoints, fichas de trabalho, guiões práticos, etc. |
| Editar página | O professor pode, caso seja necessário, editar a página da sua uc, criando ou removendo secções à sua escolha, por exemplo: “Aulas teóricas”, “Aulas Práticas”, “Avaliação”, etc. |
| Criar anúncios | O professor pode criar anúncios na página da sua uc, alertando os alunos de possíveis alterações ou novidades. |
| Contactar alunos ou professores | Tal como o aluno, o professor também outros membros (alunos e docentes) através do envio de uma mensagem. |
| Realizar a autenticação | O aluno terá de se autenticar para ter acesso à sua conta no moodle da ua (e-learning). |

**Ex2.3**

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de | **Entregar um trabalho** |
| Versão: | Iteração 1, v2022-03-16 |
| Breve descrição | O aluno entrega um trabalho, na atividade que o professor disponibilizou para esse efeito. A atividade só está disponível durante um certo período de tempo, definido pelo docente. |
| Pré-condições: | O Aluno tem conta ativa.  O aluno tem de estar inscrito na uc e ter acesso à página da mesma no moodle. |
| Pós-condições | A atividade é atualizada, referindo a uma submissão realizada com sucesso. Opção para o aluno retirar a submissão ou atualizar (caso não tenha sido excedido o período de tempo) |
| Fluxo base: | **1. Aceder à página do aluno**  Inicia quanto o aluno acede à sua conta no “e-learning”. Caso ainda não esteja autenticado, é redirecionado para o idp onde a sua autenticação será feita e, posteriormente, redirecionado para o “e-learning”.  **2.  Selecionar Unidade Curricular**  O sistema apresenta todas as unidades curriculares que o estudante está inscrito a durante o respetivo semestre. O Aluno escolhe a uc desejada.  **3. Atividade de submissão**  O aluno encontrará na página da uc, uma atividade designada para a submissão de trabalhos.  **4.  Submeter o trabalho.**  O aluno submete o trabalho, ao carregar o ficheiro pretendido para atividade de submissão.  **5.  Confirmar submissão**  O aluno, posteriormente, clica em “guardar submissão”. O trabalho é entregue com sucesso ao docente. |
| Fluxos alternativos: | **Passo 1: Aluno não está nesta UC**  O sistema verifica que o aluno não pertence à UC e mostra uma mensagem de erro. A navegação retorna a página de entrada do utilizador.  **Passo2: Alterar submissão**  O aluno pode alterar submissão, ou seja, pode colocar outro ficheiro em vez do original.  **Passo3: Cancelar submissão**  O aluno pode cancelar a sua submissão. |
| Exceções: | **Ex1: Sistema de autenticação indisponível**  **Ex2: Passo 1: Aluno não está nesta UC** |
| Requisitos especiais: | [Usabilidade] O campos de texto livre devem suportar texto com hipermedia, inserido com o apoio de um *widget* com opções para formatar o texto e colocar hiperligações.  [Usabilidade] A escolha de ficheiros do sistema de ficheiros deve, em alternativa, suportar *drag-and-drop* para a página.  [Desempenho] A autenticação com o IdP tem de responder em menos de 2 segs. |
| Aspetos em aberto: | As edições de uma UC de semestres passados podem ser editadas? |
|  |  |